

Memo 0-punt Revit -> IFC

Dit document is een aanwijzing voor een juiste overdracht van 0-punt vanuit Revit richting IFC. In de praktijk blijkt nogal eens, dat het 0-punt anders dan verwacht wordt geëxporteerd vanuit Revit richting IFC. Doordat Dycore het liefst gebruik maakt van dit IFC 0-punt is dit document opgesteld.

Autodesk Revit kent 3 nul-punten te weten:

1. **Project Base Point**

wordt gebruikt als 0,0,0 punt van je project

2. **Survey Point - internal**

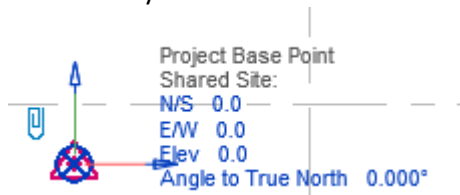
is het punt waar het gebouw zich bevindt ten opzichte van de wereld coördinaten

3. **Startup Location**

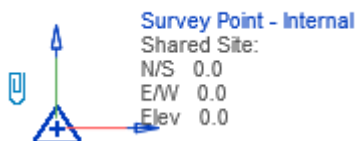
Het 0-punt van Revit die wordt gebruikt voor IFC export, in combinatie met Project Base Point Door op het lampje te klikken, onderaan het scherm in Revit (Reveal Hidden Elements) worden 2 van deze 3 punten getoond.



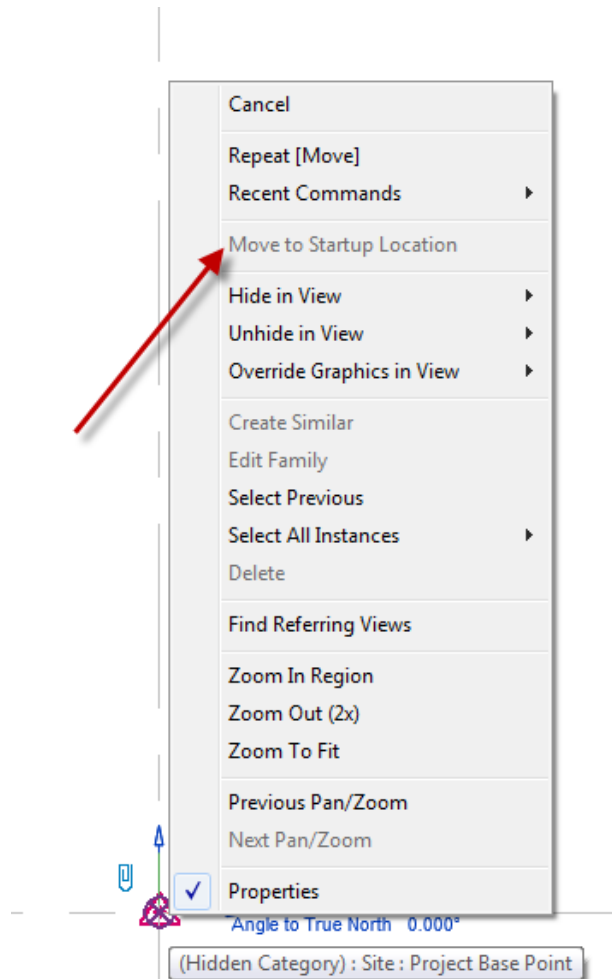
Het ronde symbool met kruis erdoor is **Project Base Point**:



Het driehoek symbool met + teken is **Survey Point - Internal**

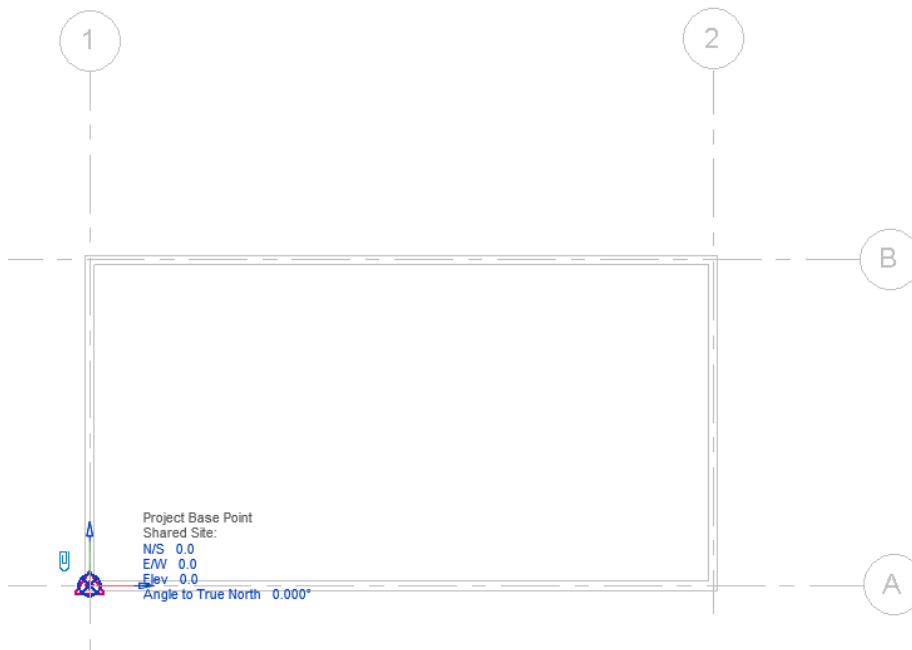


Het is verstandig om deze alle drie op zelfde locatie te leggen, indien mogelijk op b.v. Stramien A - 1. Door het Project Base Point te selecteren en vervolgens op de rechtermuisknop te klikken ontstaat deze pop-up:



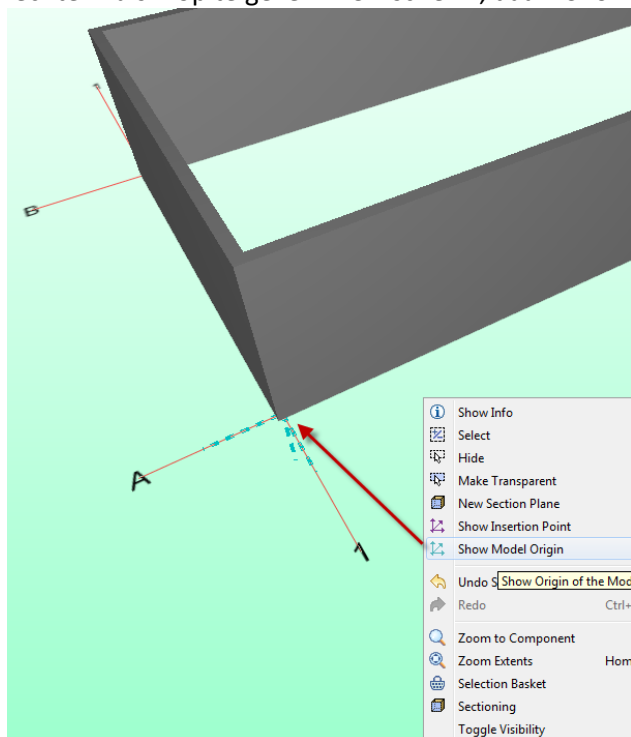
Als de mogelijkheid "Move to Startup Location" grijs is, dan ligt het Startup Point van Revit op Project Base Point, en zal dit punt dus in de IFC export worden gebruikt.

Voorbeeld 1:

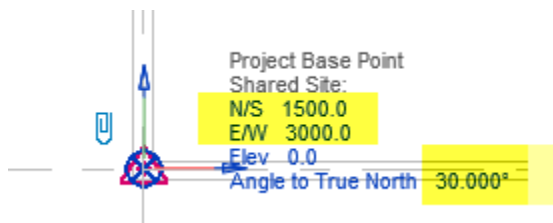


Impressie van voorbeeldmodel 1, Revit.

Het resultaat komt dan correct in IFC, impressie hieronder in Solibri (Het Model origin is te tonen door rechtermuisknop te geven in 3D scherm, daar "Show Model Origin" te kiezen:



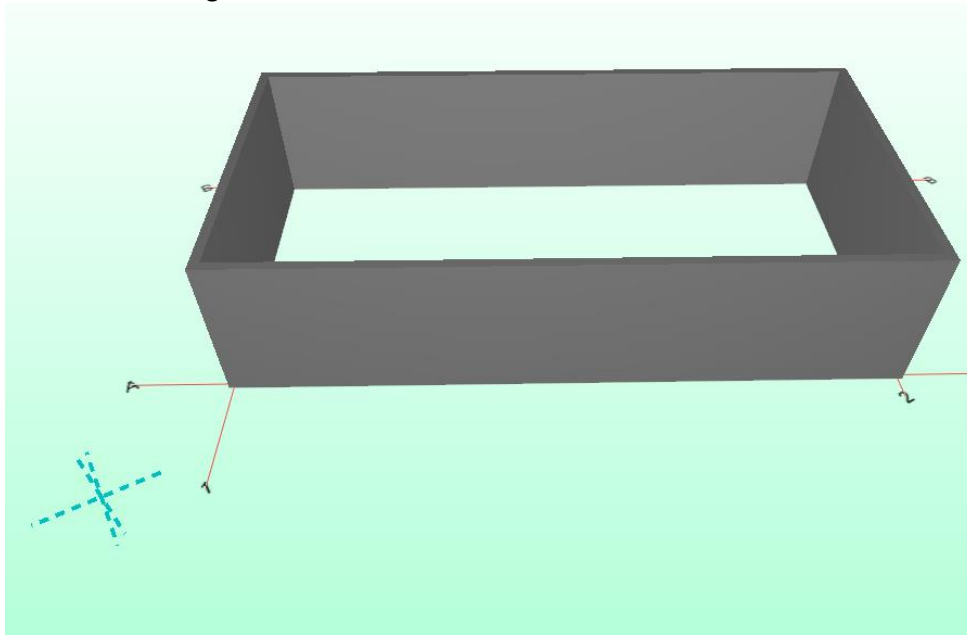
Voorbeeld 2:



Impressie van voorbeeldmodel 2, Revit, waarbij Angle to True North, N/S, E/W waardes zijn gebruikt. Het resultaat is dan, dat het gehele model geroteerd (i.v.m. Angle to True North!) in IFC ontstaat.

Tevens ligt dan het 0-punt i.v.m. de ingegeven N/S 1500 en E/W3000 coördinaten niet meer in IFC op stramien A-1

Impressie in Solibri (Het Model origin is te tonen door rechtermuisknop te geven in 3D scherm, daar "Show Model Origin" te kiezen:



Contactinformatie:

Dycore BV
T (0162) 477 477
E info@dycore.nl
W www.dycore.nl